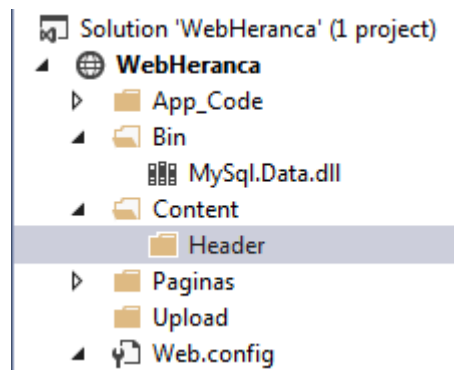


Web User Control

Abrir o Visual Studio

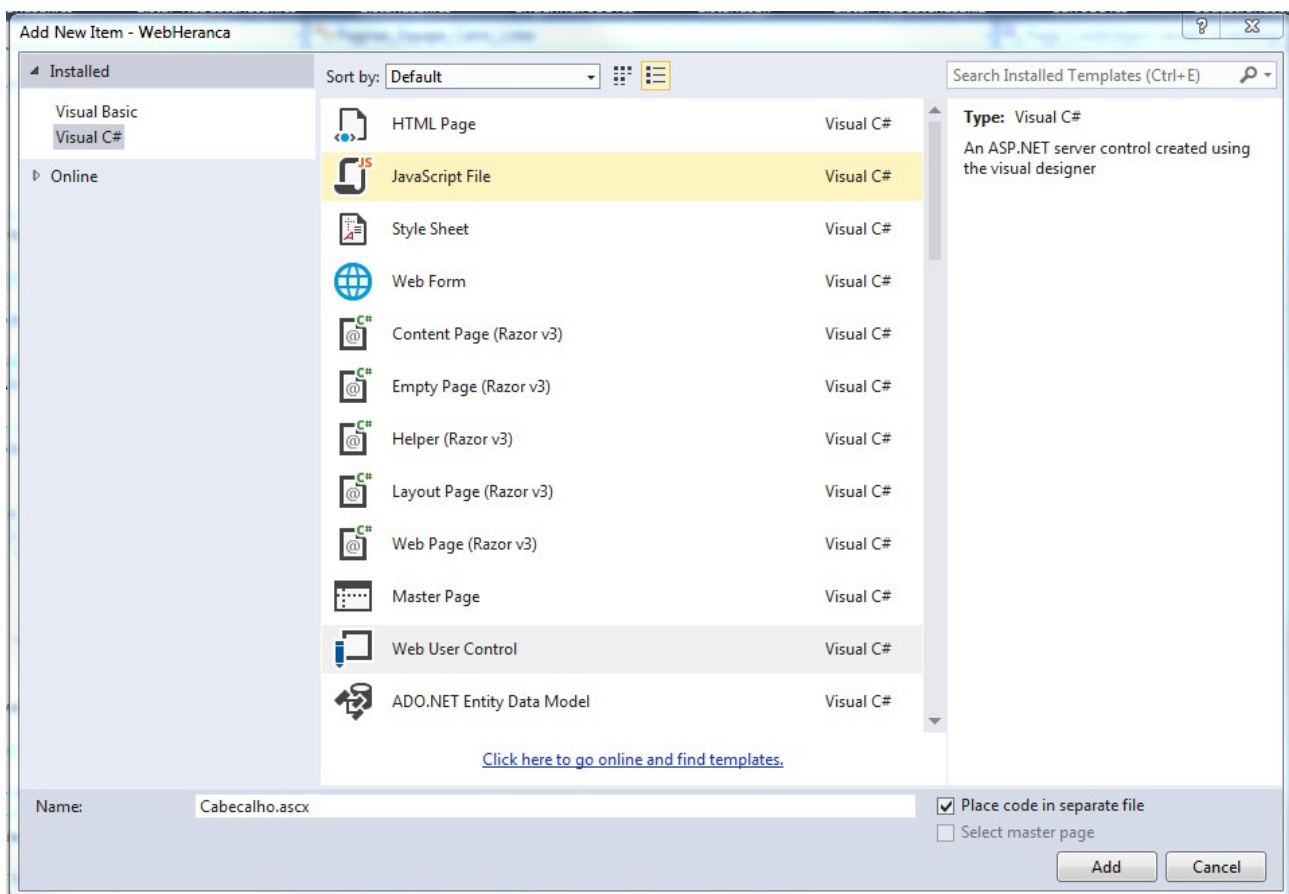
Abrir o projeto WebHeranca

No projeto, adicione as pastas Content e Header, conforme a figura



Adicione um Novo Item na pasta Header.

Item do tipo Web User Control, chamado Cabecalho.ascx.



No código do Cabecalho.ascx, coloque

```
<%@ Control Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Cabecalho.ascx.cs"
Inherits="Content_Header_Cabecalho" %>
<div class="container">
  <div class="div1">
    <asp:Label ID="lblData" runat="server" Text=""></asp:Label>
  </div>
  <div class="div2">
    <asp:Label ID="lblProjeto" runat="server" Text="Projeto de Exemplo"></asp:Label>
  </div>
</div>

<style>
  .container { border: 1pt solid black; clear:both}
  .div1 { float: left; width: 45%; text-align:center}
  .div2 { margin-left: 50%; width: 45%; text-align:center }
</style>
```

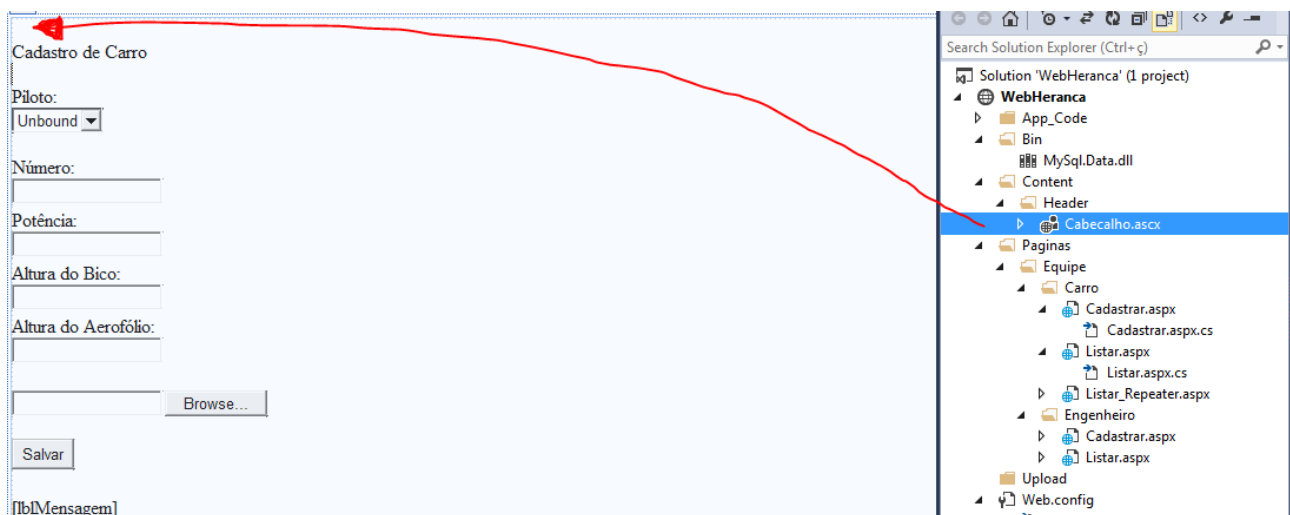
No código do Cabecalho.ascx.cs, coloque

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    lblData.Text = DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy");
}
```

Agora, é necessário colocar esse cabeçalho nas páginas.

Para isso, abra a página que deseja colocar o cabeçalho.

Em seguida, arraste o Cabecalho.ascx para a posição desejada.



Repita isso para as páginas que desejar.

Execute a aplicação

Caso queria alterar dinamicamente o conteúdo do web user control a partir de uma página (aspx), segue o exemplo. Nesse caso, a alteração é feita no Page_Load da página Cadastrar.aspx.

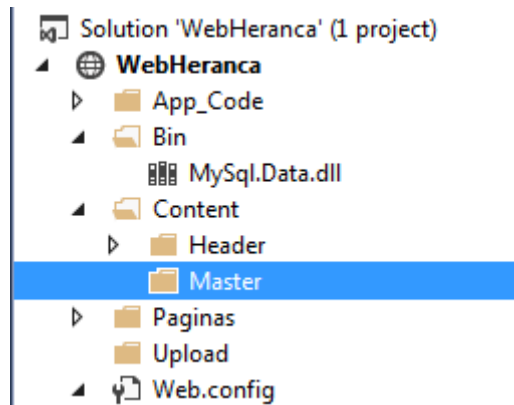
```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //carrega somente a primeira vez
    if (!Page.IsPostBack)
    {
        CarregaPilotos();
        ddlPiloto.Focus();

        Content_Header_Cabecalho cabecalho =
(Content_Header_Cabecalho)Page.FindControl("Cabecalho1");
        Label lblProjeto = cabecalho.FindControl("lblProjeto") as Label;
        lblProjeto.Text = "Exemplo de projeto";
    }
}
```

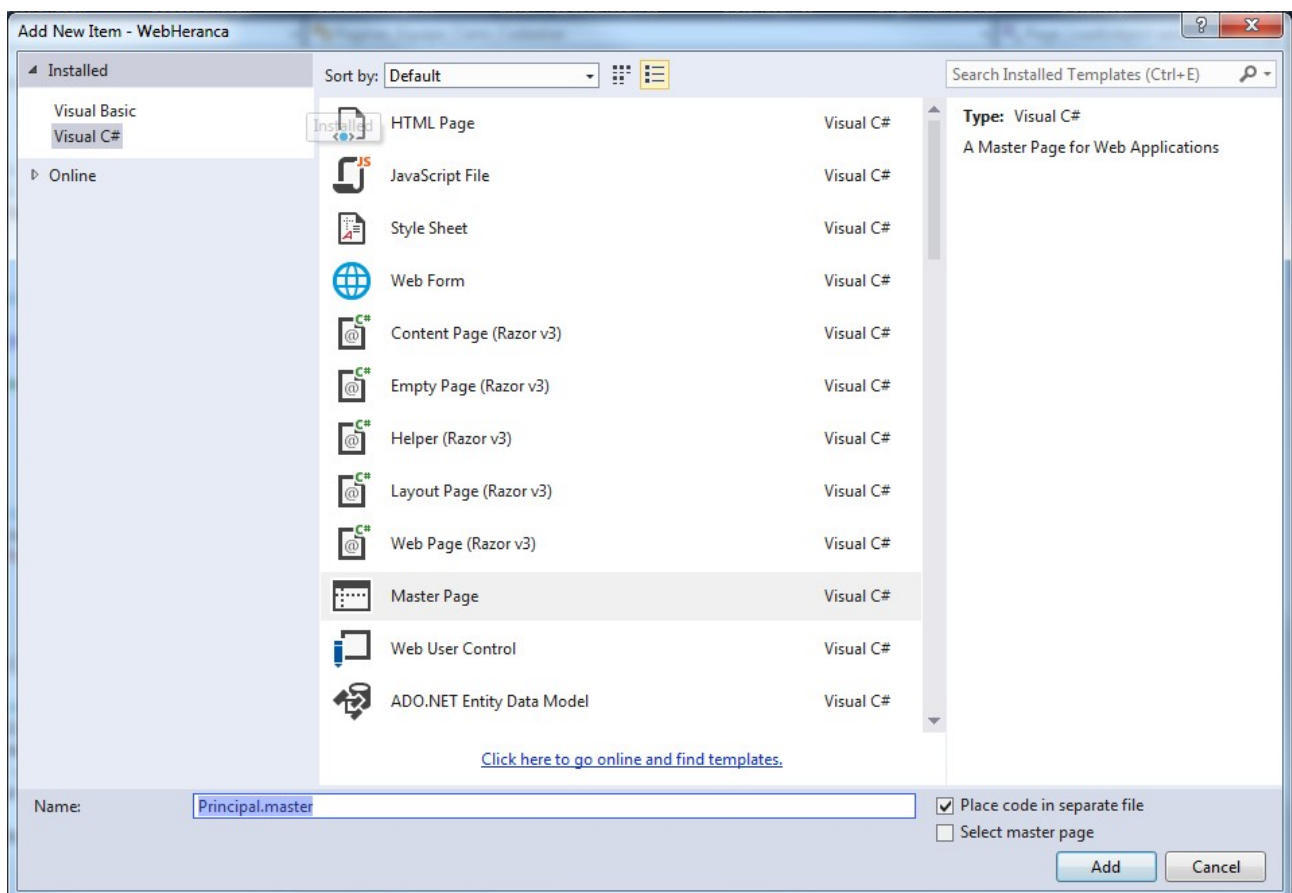
Execute a aplicação

Master Page

Crie a pasta Master dentro de Content



Adicione um novo item dentro da pasta Master, do tipo MasterPage, chamado Principal.master



A página Master já possui uma tag `<form>` e a estrutura padrão de um documento HTML (`<html>` `<head>` `<body>`). Assim, as páginas que irão usar a Master, não podem ter essas informações. Além disso, em Web Forms, o ASP.NET aceita apenas uma tag `<form>` por página.

O objetivo da Master é padronizar o layout de um site. Para isso, alguns trechos da Master podem ser substituídos por cada página (destacado em amarelo).

```
<%@ Master Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Principal.master.cs" Inherits="Content_Master_Principal" %>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head runat="server">
```

```
<title></title>
```

```
<asp:ContentPlaceHolder id="head" runat="server">
```

```
</asp:ContentPlaceHolder>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<form id="form1" runat="server">
```

```
<div>
```

Acima do conteúdo a ser alterado.

```
<asp:ContentPlaceHolder id="ContentPlaceHolder1" runat="server">
```

```
</asp:ContentPlaceHolder>
```

Abaixo do conteúdo a ser alterado.

```
</div>
```

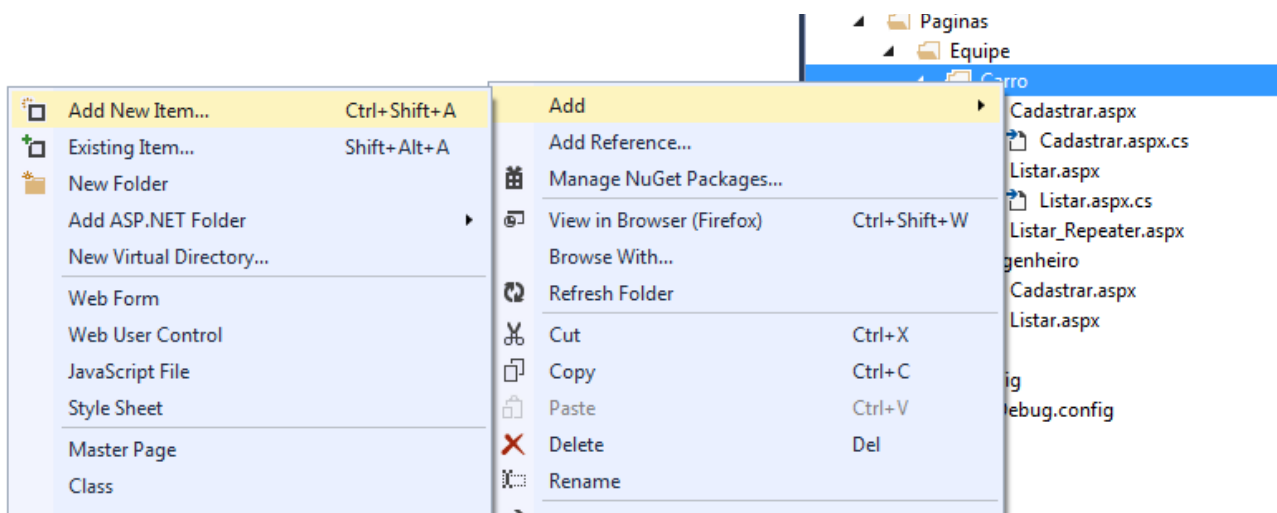
```
</form>
```

```
</body>
```

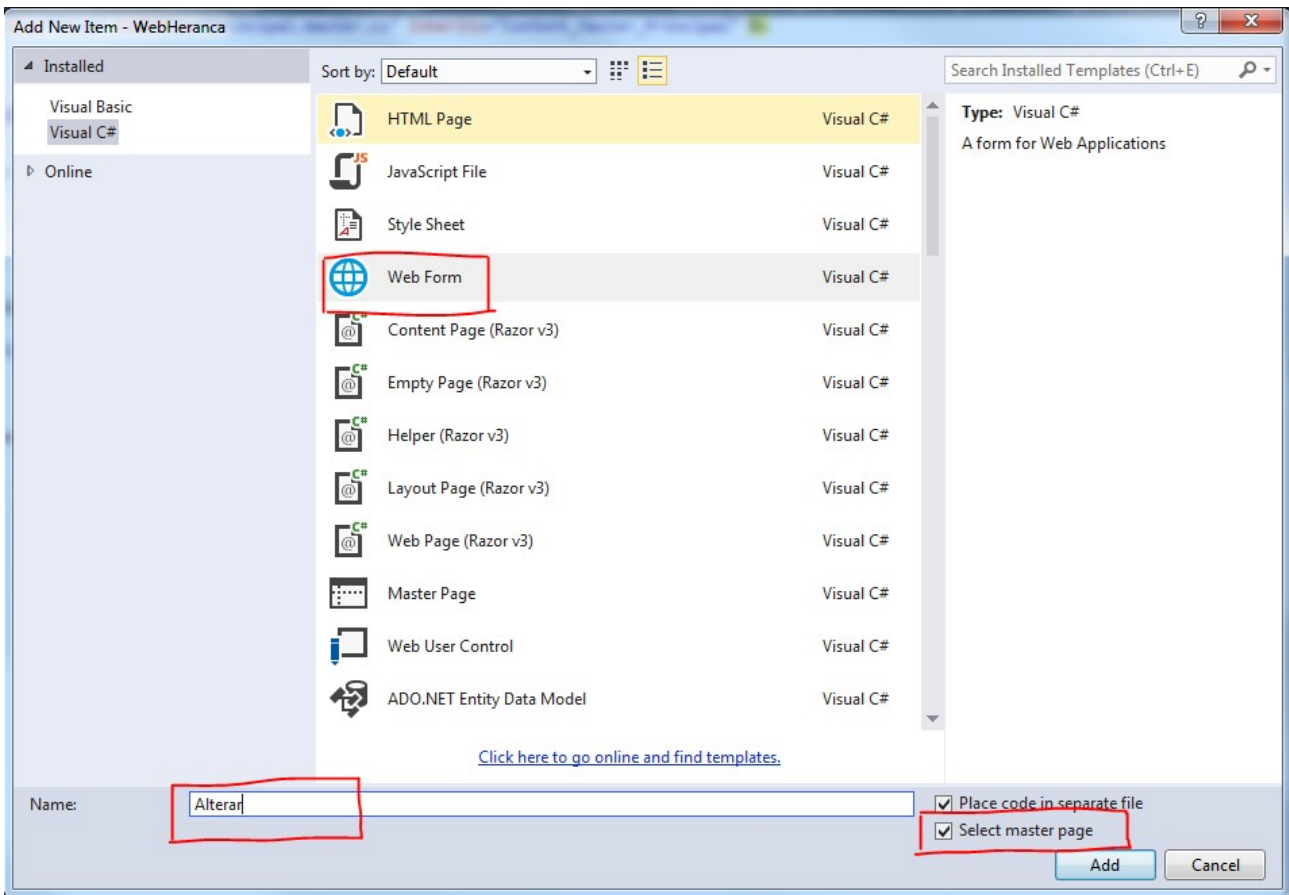
```
</html>
```

Adicionar uma página (com MasterPage) para Alterar um Carro.

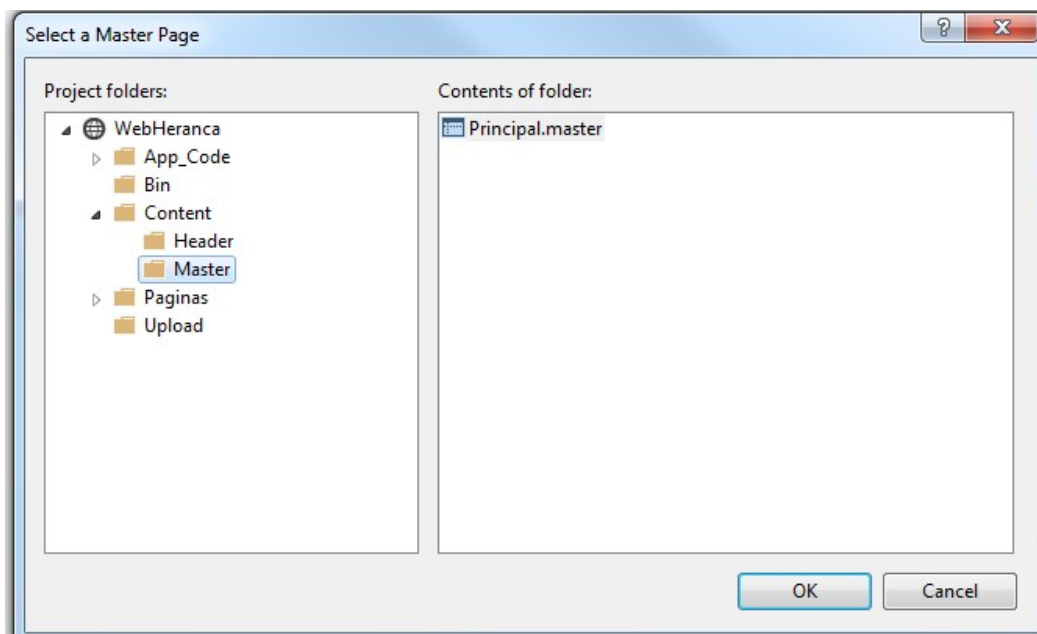
Adicione um Novo Item (WebForm) na pasta Paginas/Equipe/Carro.



Selecione WebForm, defina o nome da página (Alterar.aspx) e marque a opção “Select Master Page”.



Ao clicar em Add, selecione a Master Page desejada.



A estrutura do arquivo é

```
<%@ Page Title="" Language="C#" MasterPageFile="~/Content/Master/Principal.master"
AutoEventWireup="true" CodeFile="Alterar.aspx.cs" Inherits="Paginas_Equipe_Carro_Alterar" %>

<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="head" Runat="Server">
    <!--Substitui o bloco no HEAD da Master Page-->
</asp:Content>
<asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1" Runat="Server">
    Substitui o bloco no BODY da Master Page
</asp:Content>
```

Observe em Modo Design esta página.

Faça a seguinte alteração.

```
<%@ Page Title="" Language="C#" MasterPageFile="~/Content/Master/Principal.master"
AutoEventWireup="true" CodeFile="Alterar.aspx.cs" Inherits="Paginas_Equipe_Carro_Alterar" %>

<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="head" Runat="Server">
    <!--Substitui o bloco no HEAD da Master Page-->
    <style>
        .container{
            width:100%;
        }
    </style>
</asp:Content>
<asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1" Runat="Server">
    <div id="container">
        Alteração de carro
    </div>
</asp:Content>
```

Observe em Modo Design esta página.

Para definir uma Master Page para páginas (WebForm) existentes, são necessárias algumas alterações.

Abra a página Lista_Repeater.aspx, em modo Source.

1) A primeira linha da página deve ser alterada, acrescentando 2 atributos (Title e MasterPageFile)

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Listar_Repeater.aspx.cs"
Inherits="Paginas_Equipe_Carro_Listar_Repeater" Title=""
MasterPageFile="~/Content/Master/Principal.master" %>
```

2) Acrescente os blocos a seguir logo abaixo da primeira linha da página

```
<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="head" Runat="Server">
</asp:Content>
<asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1" Runat="Server">
</asp:Content>
```

3) Remova o trecho

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<title></title>
</head>
<body>
<form id="form1" runat="server">
```

4) Remova o trecho

```
</form>
</body>
</html>
```

5) Copie a <div>...</div> que sobrou para dentro do Content2
A página deve ficar como:

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Listar_Repeater.aspx.cs"
Inherits="Paginas_Equipe_Carro_Listar_Repeater" Title=""
MasterPageFile="~/Content/Master/Principal.master" %>
<asp:Content ID="Content1" ContentPlaceHolderID="head" Runat="Server">
</asp:Content>
<asp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderID="ContentPlaceHolder1" Runat="Server">
<div>
<asp:Repeater ID="rptCarros" runat="server" OnItemCommand="rptCarros_ItemCommand"
OnItemDataBound="rptCarros_ItemDataBound">
<ItemTemplate>
<div>
<p>
Carro número: <asp:Label ID="lblNumero" runat="server" Text='<%#
DataBinder.Eval(Container.DataItem, "car_numero") %>'></asp:Label>
```



```

        </p>
        <p>
Potência (quantidade de cavalos): <asp:Label ID="lblPotencia"
runat="server" Text='<%#
DataBinder.Eval(Container.DataItem, "car_potencia")
%>'></asp:Label>
        </p>
        <p>
Piloto: <asp:Label ID="lblPiloto" runat="server" Text='<%#
DataBinder.Eval(Container.DataItem, "mem_nome") %>'></asp:Label>
        </p>
        <p>
        <asp:Button ID="btnAlterar" runat="server" Text="Alterar"
CommandArgument='<%#
DataBinder.Eval(Container.DataItem, "car_codigo") %>'
CommandName="alterar" CausesValidation="false"/>
        </p>
    </div>
</ItemTemplate>

</asp:Repeater>

</div>
</asp:Content>

```

Execute a aplicação.

Alterando o conteúdo dinamicamente da Master Page a partir do Web Form.

Adicione um Label na Master Page

```
<%@ Master Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Principal.master.cs"
Inherits="Content_Master_Principal" %>

<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
  <title></title>
  <asp:ContentPlaceHolder id="head" runat="server">
  </asp:ContentPlaceHolder>
</head>
<body>
  <form id="form1" runat="server">
  <div>
    Acima do conteúdo a ser alterado.
    <asp:Label ID="lblConteudo" runat="server" Text="Conteúdo Inicial"></asp:Label>

    <asp:ContentPlaceHolder id="ContentPlaceHolder1" runat="server">

    </asp:ContentPlaceHolder>

    Abaixo do conteúdo a ser alterado.
  </div>
  </form>
</body>
</html>
```

No Page_Load da Listar_Repeater.aspx

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
  if (!Page.IsPostBack)
  {
    CarregaCarros();

    Label lblConteudo = Master.FindControl("lblConteudo") as Label;
    lblConteudo.Text = "Novo conteúdo";
  }
}
```

Execute a aplicação.